

Дидактическая игра «Путешествие по селу Антоновка»

Оборудование: игровое поле, фишки, кубик

Цель: закрепление знаний детей о родном посёлке, его достопримечательностях

Задачи:

- Прививать любовь к родному селу;
- Формировать умение соблюдать правила игр; закрепить навыки счёта.
- Обогащать словарный запас детей названиями улиц и достопримечательностями села.

Игровые действия: выбрасывание кубика, продвижение фишкой по игровому полю.

Ход игры: Прежде чем начать игру, воспитатель вместе с детьми рассматривает фотографии, на которых изображены достопримечательности посёлка. Проводится краткая беседа о названиях улиц и зданиях посёлка. Затем объясняются правила игры.

Правила игры:

В игре могут участвовать 2-6 человека. Каждый выбирает себе фигурку-фишку. Устанавливает фигурку-фишку на старт. Последовательность хода определяется брошенным кубиком. Стрелки на игровом поле подскажут направление движения. Если выпадет красный цвет – переход вперед. Если синий – ход назад. Если выпадает желтый или голубой свет - пропускает один круг. Выигрывает тот, кто первым «доберётся» до финиша!



«Кубик рубик по селу Антоновка»

Цель: Расширить, закрепить, уточнить представления детей старшего дошкольного возраста об административных зданиях и памятниках, находящихся в селе.

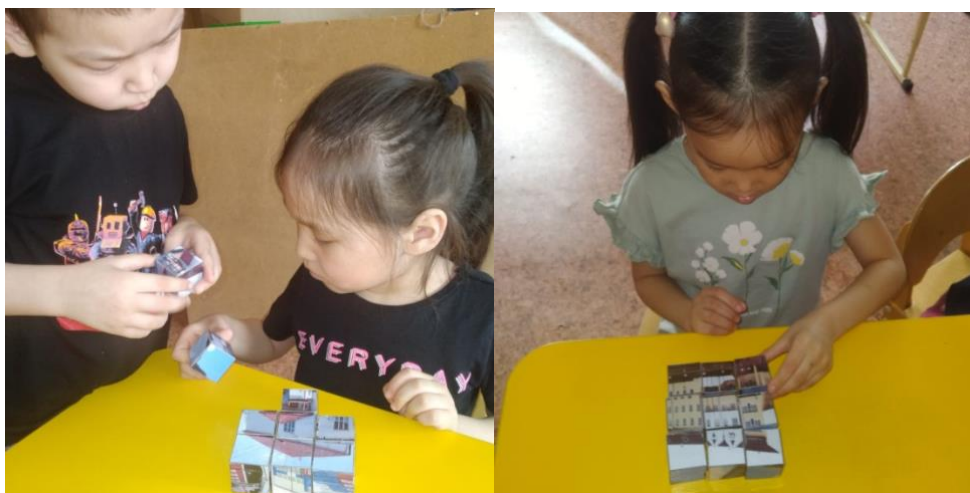
Дидактические задачи:

- Воспитывать любовь и уважение к своему селу

- Воспитывать наблюдательность, любознательность
- Закреплять знание достопримечательностей, памятников, умение ориентироваться.
- Развивать память, речь

В комплект игры входят: кубики с видами города и памятниками, объектами села, картинки-образцы.

Задача детей - собрать из кубиков картинку и рассказать, что на ней изображено, где располагается и что ребенок о данной достопримечательности знает.



Дидактическая игра "Мое село"

Возраст детей: 5 - 7 лет



Игровая задача: назови и расскажи о предприятиях и организациях нашего села.

Дидактическая задача:

- формировать представления детей о родном селе, его достопримечательностях;
- расширить знания детей о взаимосвязи между предприятиями (организациями) и профессиями села;

- развивать память, внимание, мышление, речь;

- воспитывать любовь к родному краю.

Правила и описание игры: в игре могут принять участие до 5 человек.

Ребёнок бросает кубик, находит соответствующую цифру, самостоятельно рассказывает об изображенном предприятии (организации) и подбирает соответствующие фотографии.

При полном ответе зачисляется 5 баллов. Если у игрока возникают трудности, помогают остальные участники игры - им зачисляется по 2 балла. Побеждает тот, кто набрал 10 баллов.



«Сложи картинку»



Цель: закреплять знания детей о зданиях села Антоновка; учить складывать из частей целое.

Ход игры

1. Ребенок собирает из частей картинку.
2. Участвуют 2-3 ребенка.

Используется несколько комплектов разрезных картинок, части картинок

перемешиваются. Дети выбирают нужные части картинок.

Игровое правило:

Выигрывает тот, кто соберет картинку первым.

Игровое действие:

Подбор нужных частей картинок.

В комплект игры входят картинки с видом музея, детского сада, больницы, школы, пожарной части, ДК «Туьулгэ», разрезанные на несколько частей. В игре могут принимать участие 1-3 человека.



